

Förmåga att urskilja teknik i vardagen och utforska hur enkel teknik fungerar

Jan Grenholm

CETIS regionala konferens i Luleå 2018-09-25

Vardagsnära exempel

Digitalisering

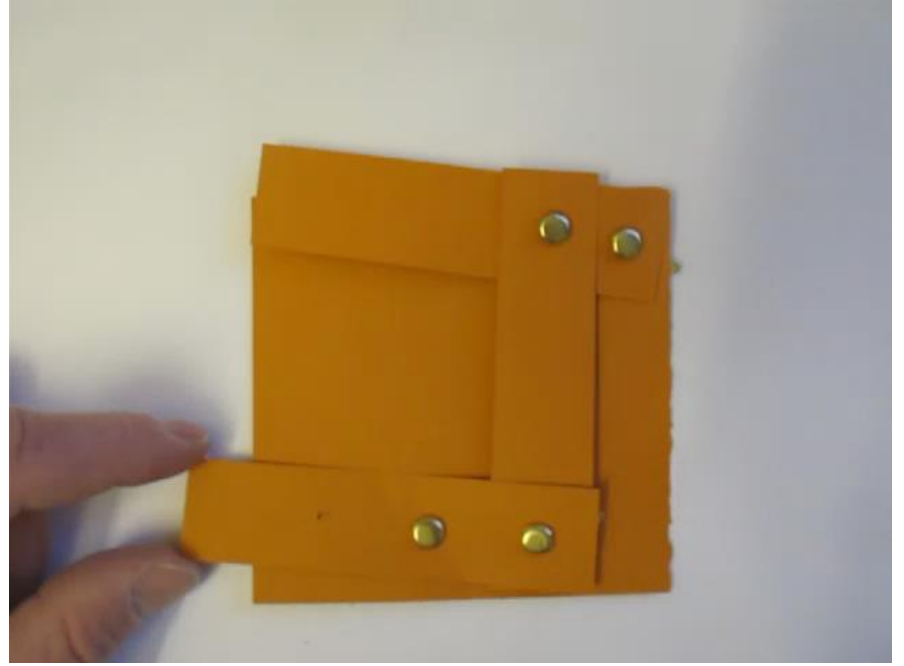
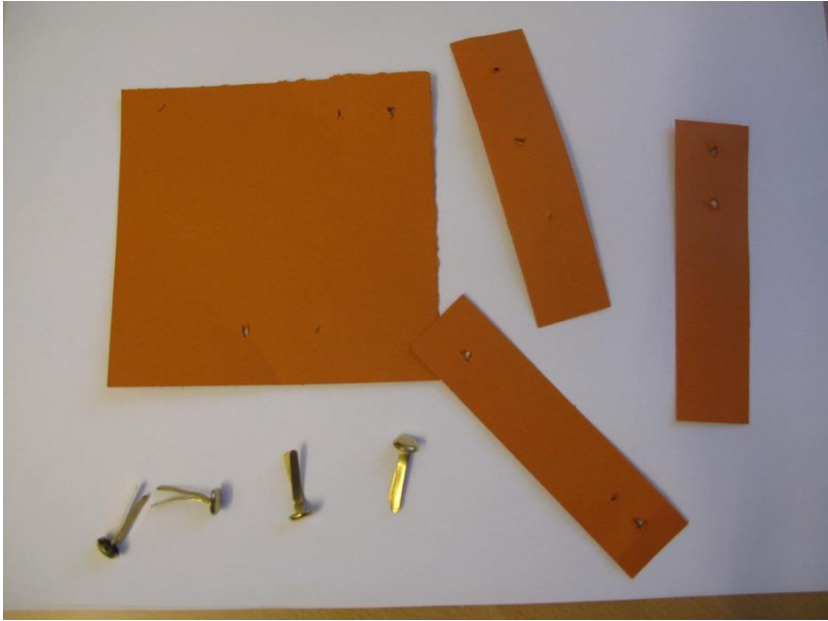
Teknik i Lpfö 98, beträffande målen

Förskolan skall sträva efter att varje barn

- utvecklar sin förmåga att urskilja teknik i vardagen och utforska hur enkel teknik fungerar

*En dag utan teknik i förskolan är
~~en förlorad dag~~
omöjlig*







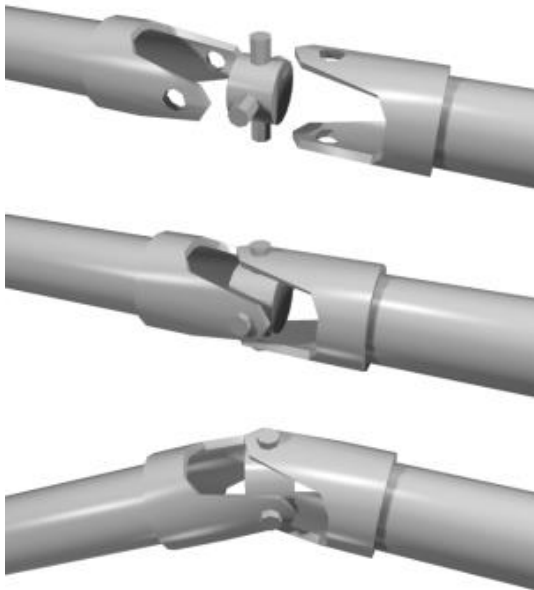
MEKANISMER

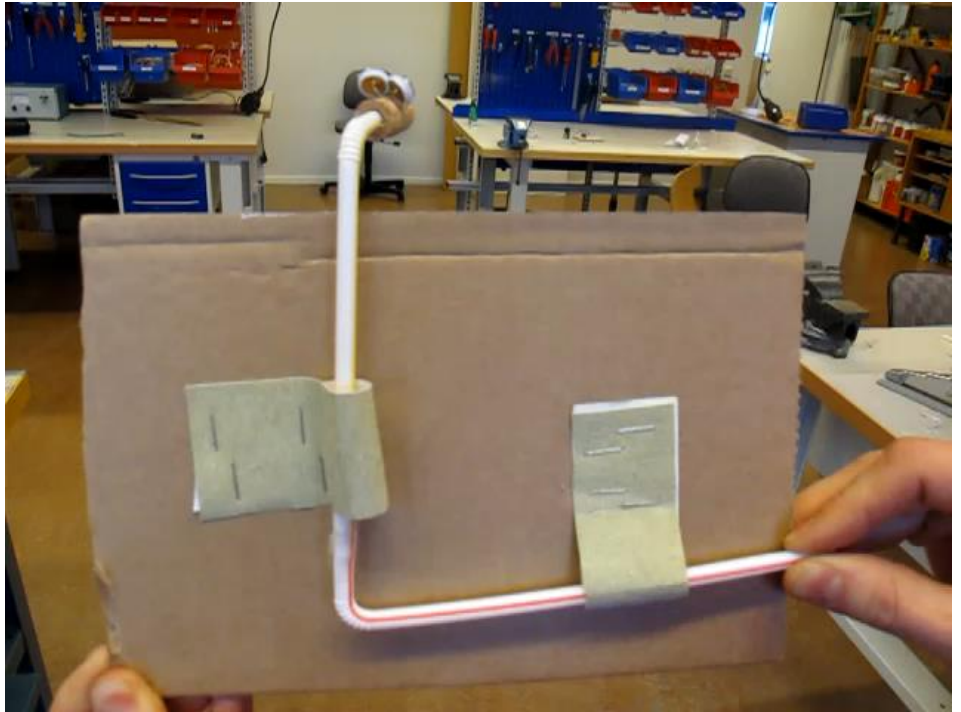
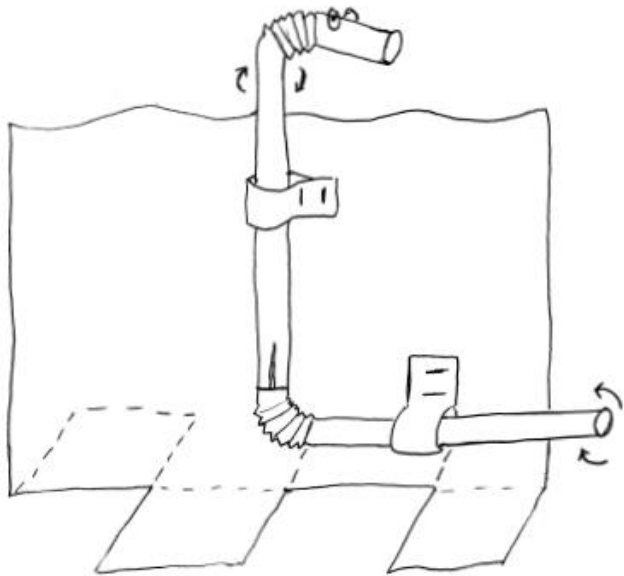
INPUT ↔ MEKANISM ↔ OUTPUT

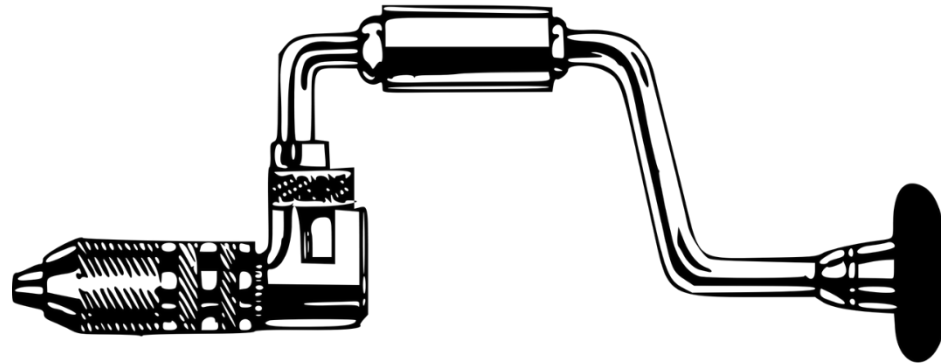
Rörelse, kraft

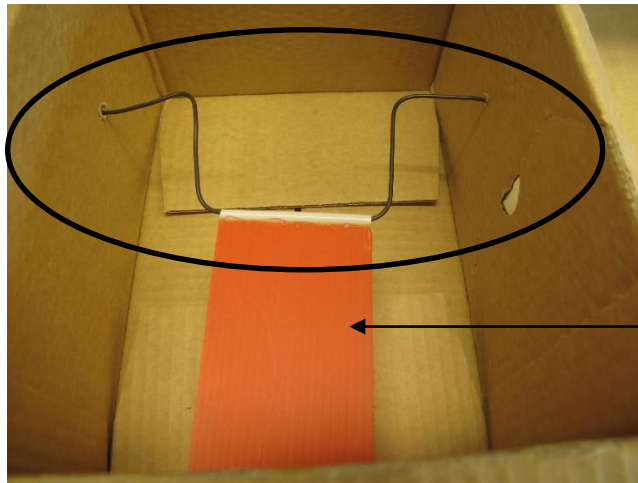
Rörelse, kraft

Polhemsknuten (Kardanknuten)



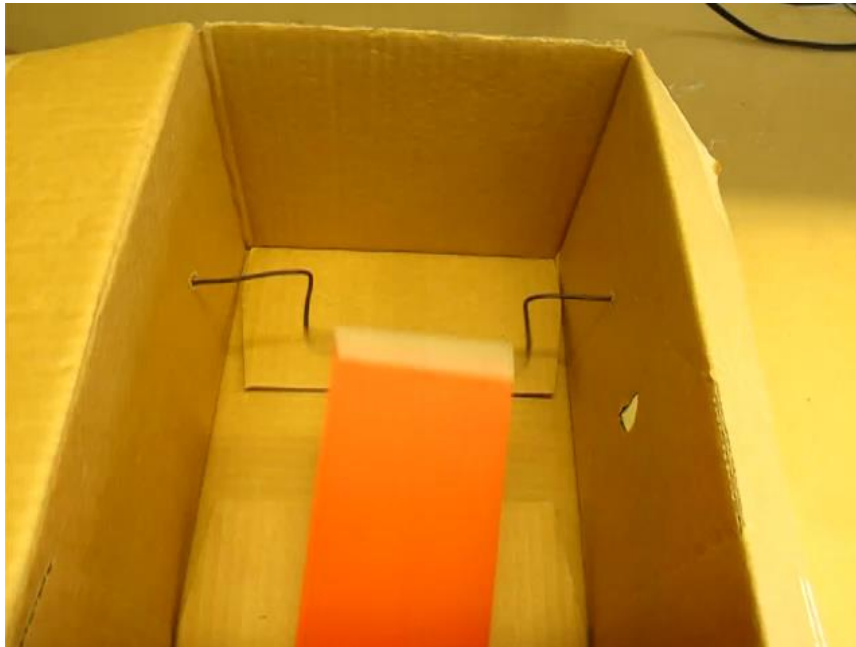


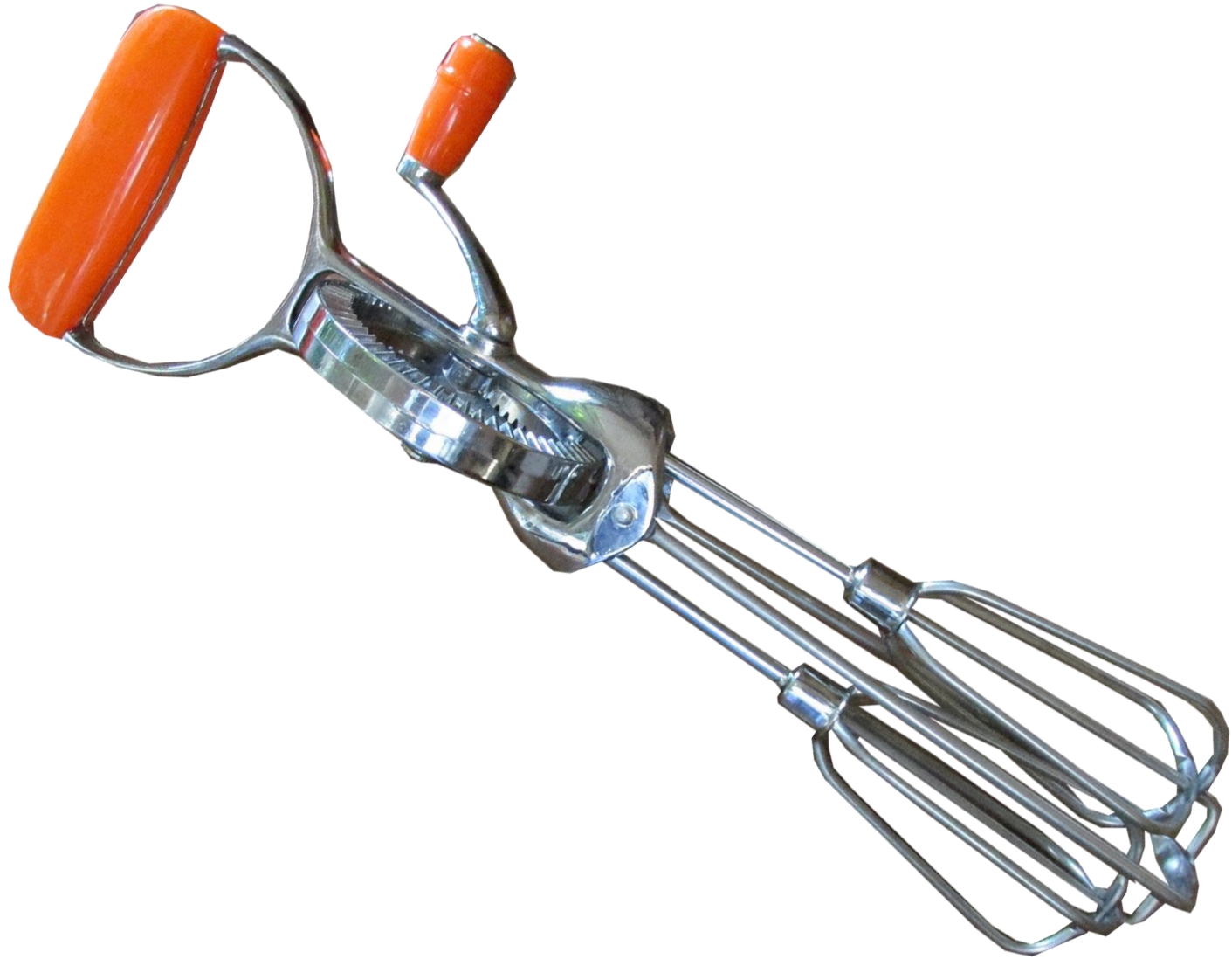




Vevaxel

Vevstake

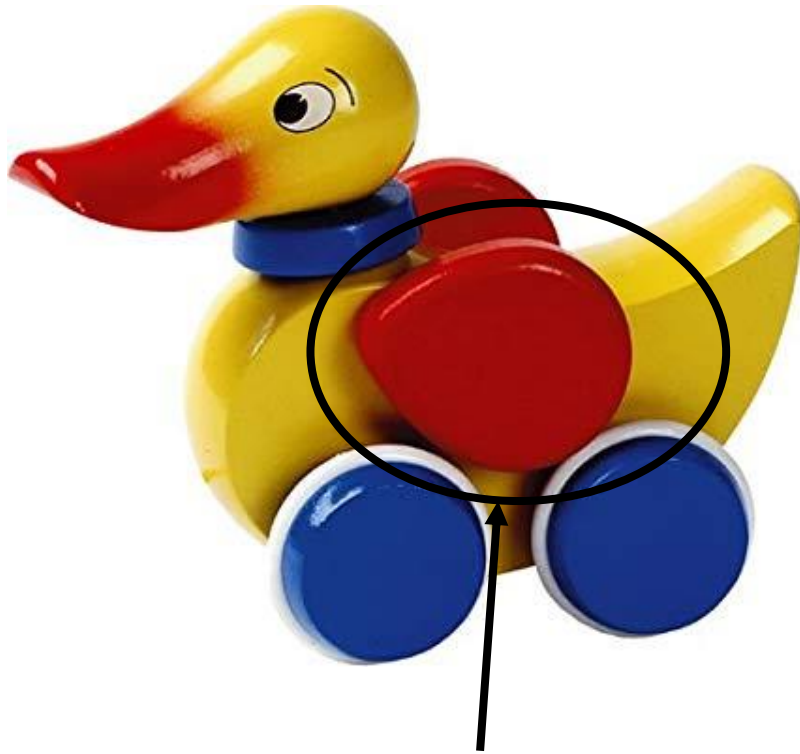




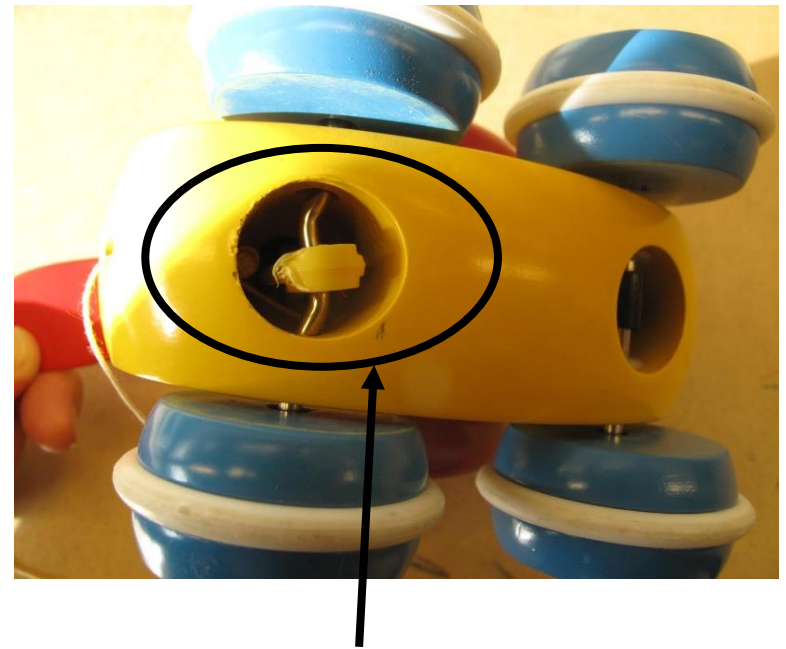
Leksak



eller mekanism ?



Excentrisk kam



Vevaxel

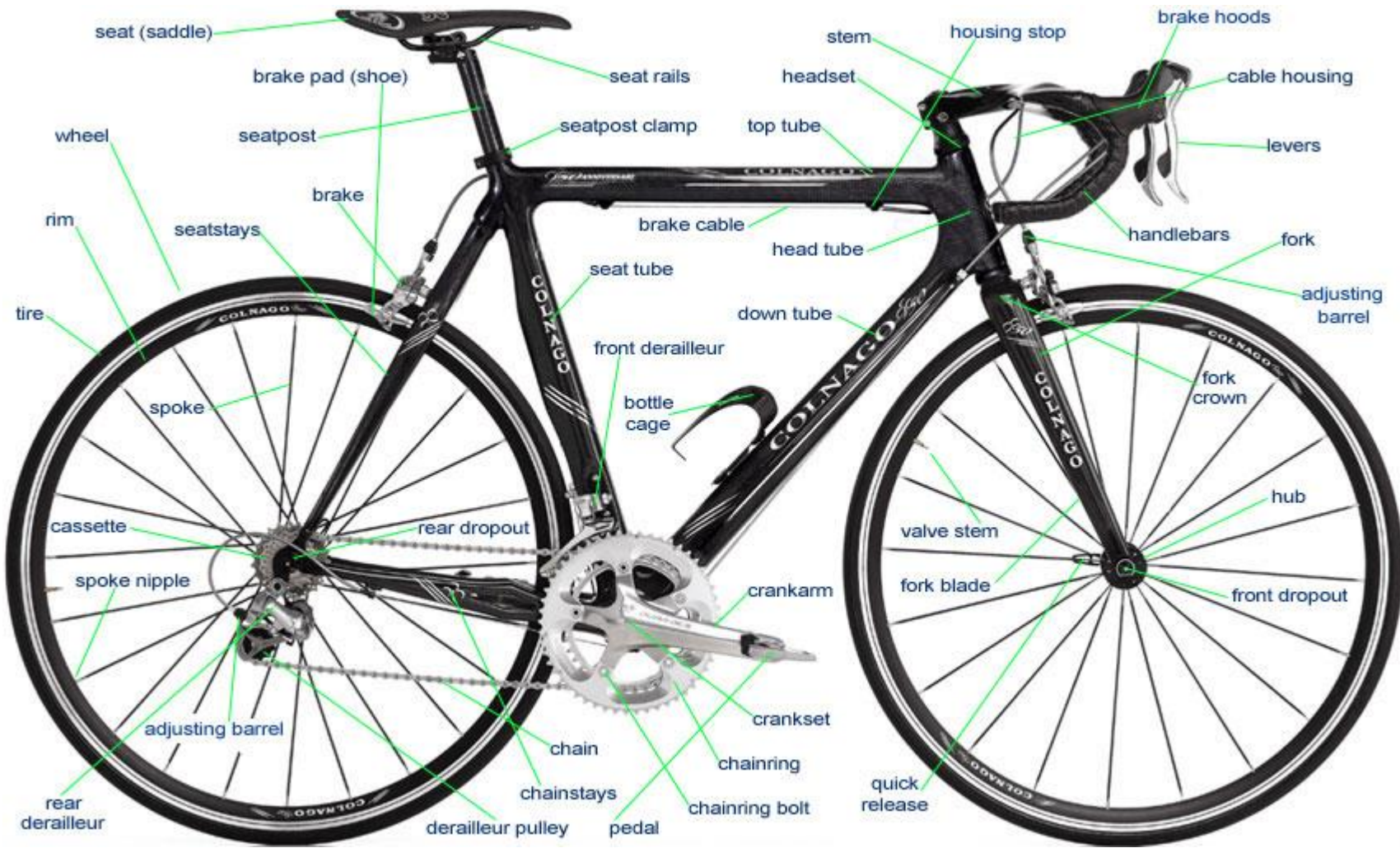




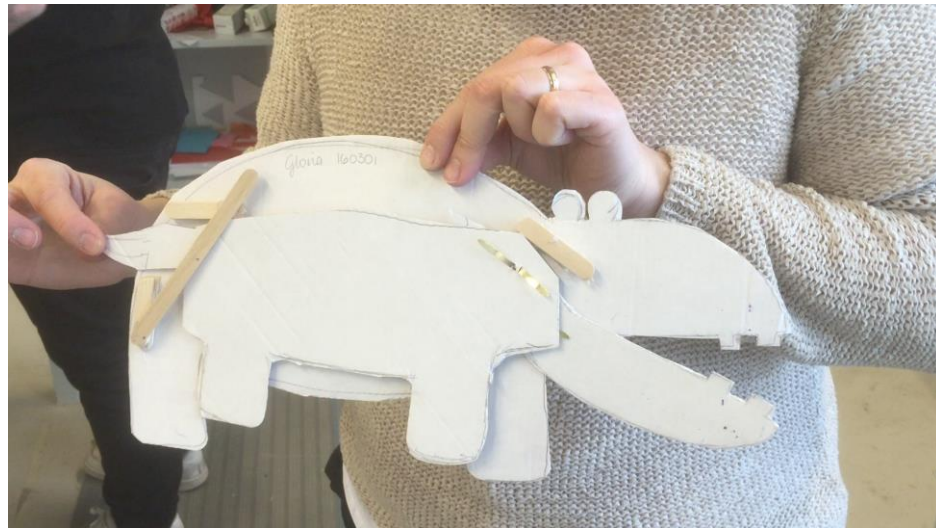
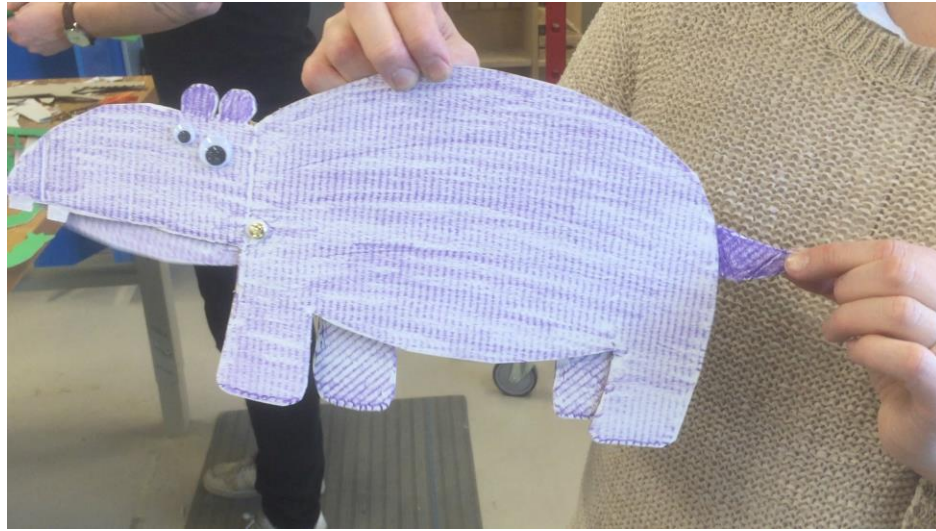


CYKEL



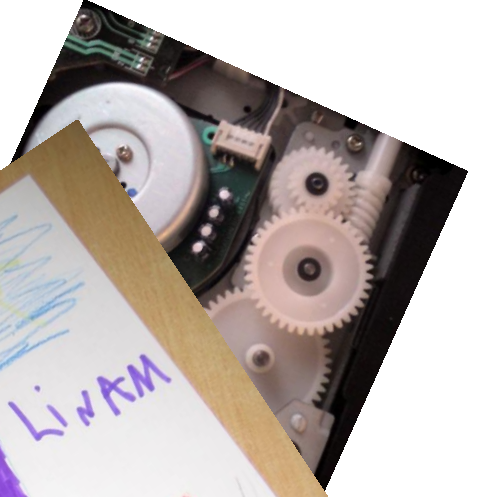
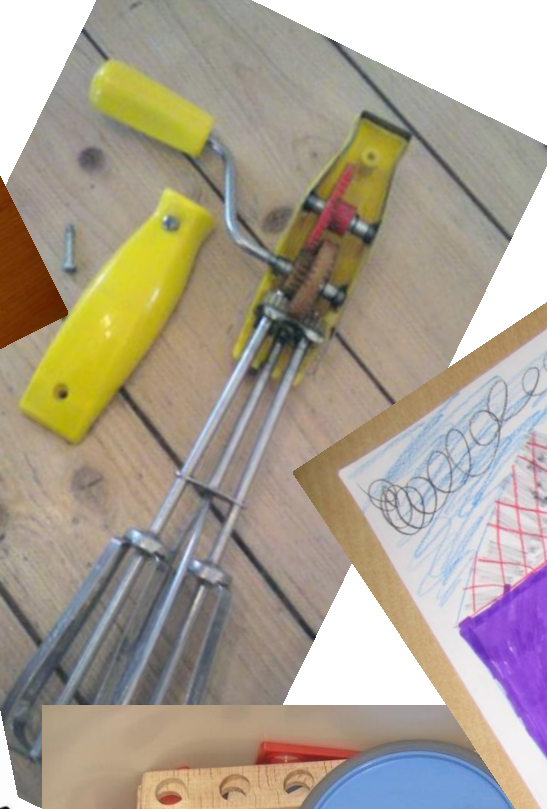


Eller cykel?



Öppna dörren, tekniken är allestädes närvarande





Digitalisering

Ändringar i lpfö98:

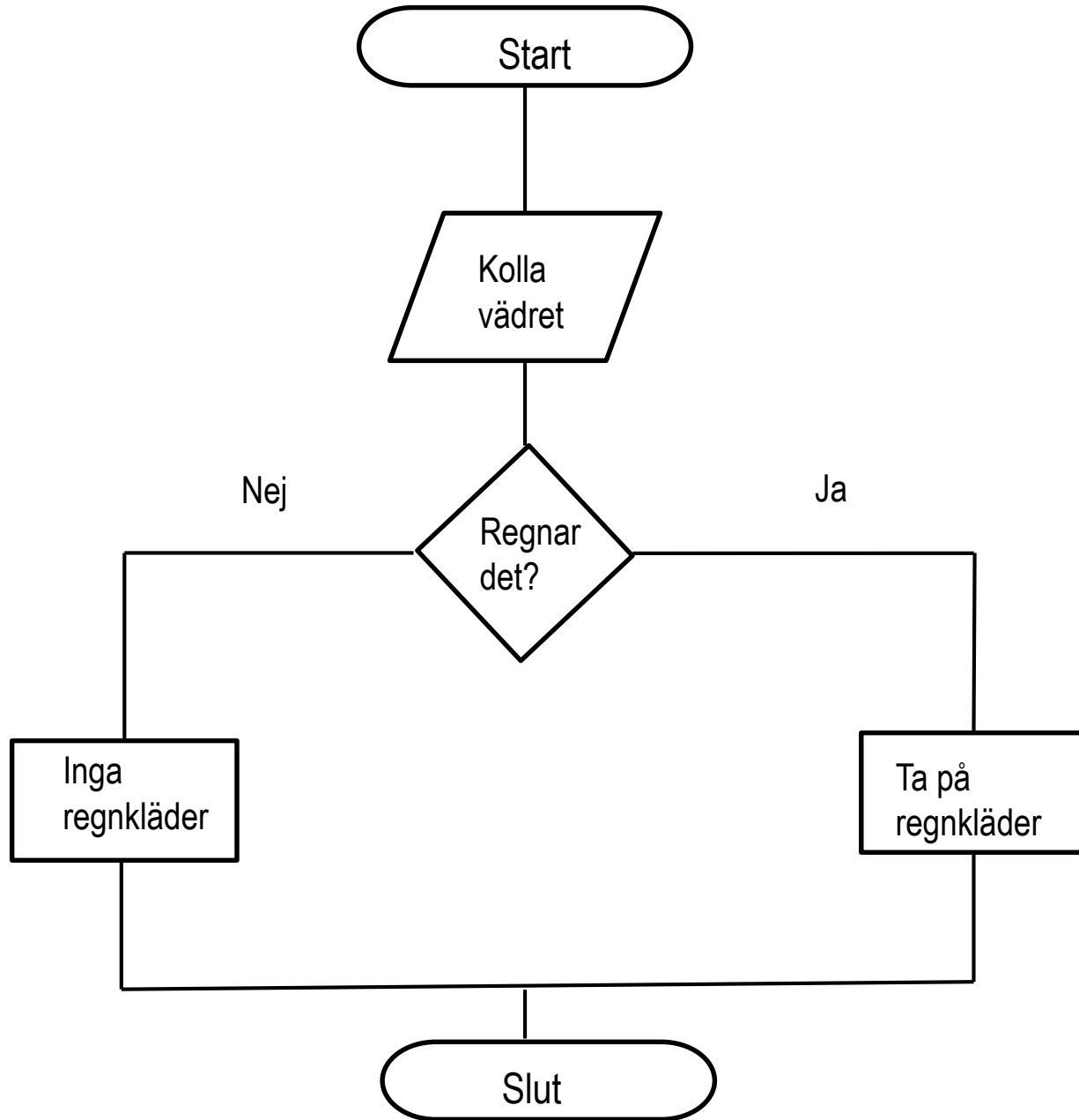
- ...lägga grunden för ett livslångt lärande
- ... barnen ska få möjligheter att konstruera, forma och skapa genom att använda olika material och tekniker, såväl digitala som andra
- ...intresse för berättelser, bilder och texter i olika medier, såväl digitala som andra...
- ...använda digitala verktyg på ett sätt som stimulerar utveckling och lärande
- ...ansvarsfullt förhållningssätt till digital teknik
- ...skapa förutsättningar för barnen att utveckla sin förmåga att kommunicera, dokumentera... ... såväl med som utan digitala verktyg
- .. En god och tillgänglig miljö skapas, med tillgång till såväl digitala som andra lärverktyg

Programmering, att tänka i sekvenser

Allt vårt handlande bygger på sekvenser

Exempelvis att duka bordet, att samtala, att klä på sig m.m.

Vi förhåller oss till en viss ordning



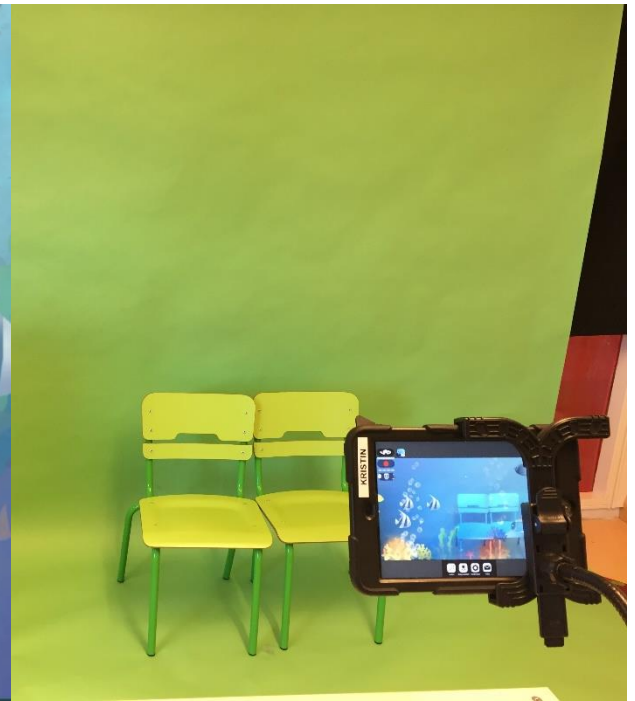
Hur tar digitaliseringen plats i förskolan?

- QR koder – uppdrag m.m.
- Greenscreen (att diskutera källkritik)
- Imotion
- Geocaching
- Blue bot

QR koder



Greenscreen



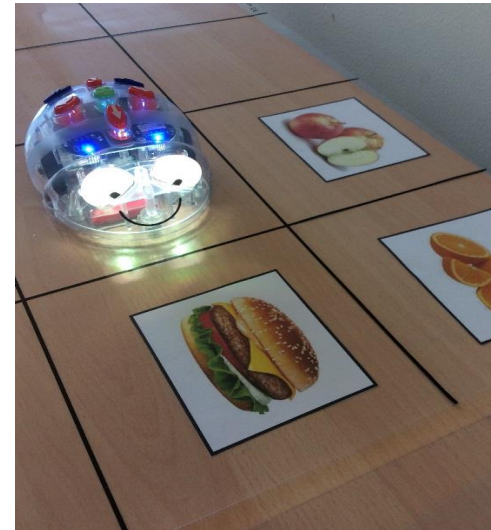
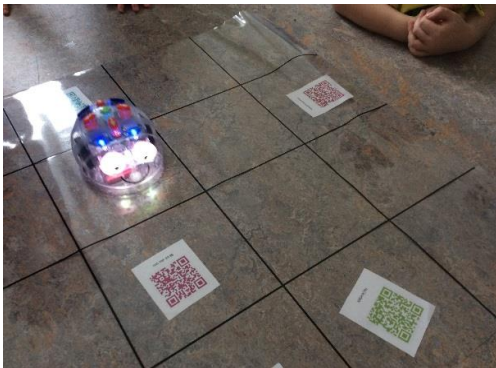
Imotion

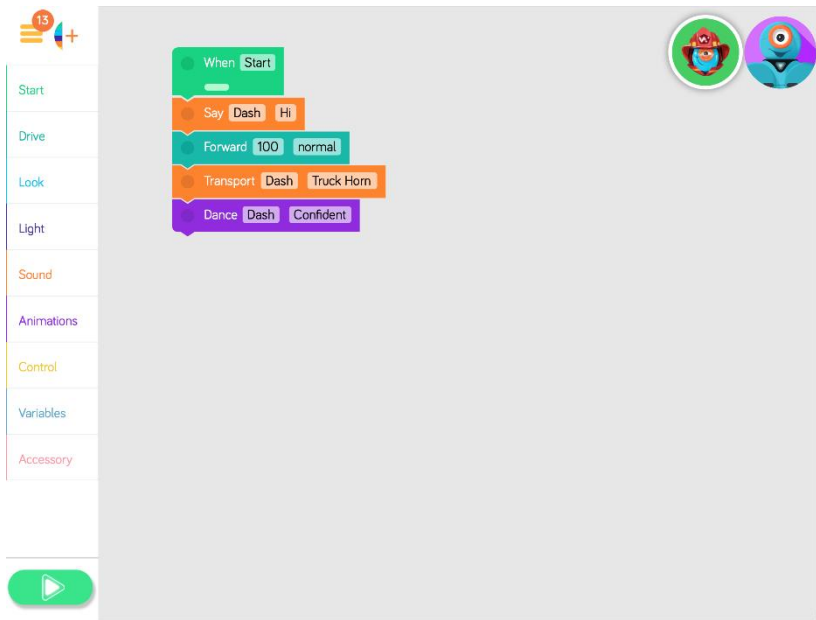


Geocaching



Bluebots





The image shows a Scratch script editor interface. On the left is a vertical menu with categories: Start, Drive, Look, Light, Sound, Animations, Control, Variables, and Accessory. The main workspace contains a script with the following blocks: a green 'When Start' block, an orange 'Say Dash Hi' block, a teal 'Forward 100 normal' block, an orange 'Transport Dash Truck Horn' block, and a purple 'Dance Dash Confident' block. Two circular icons representing different Dash robot faces are visible in the top right corner of the workspace. A green play button is located at the bottom left of the workspace.



Dags att utvärdera eller "rejta din konsumentupplevelse"

- Surfa in på www.menti.com
- Skriv 56 75 65 i rutan mitt på smartphonen

Tack för visat intresse

Jan Grenholm
jgm@hig.se